

# DPA-FP

## Manuál

---

otisk prstu



samostatný provoz

---



Dokumentace vytvořena dne 8. 6. 2011  
poslední korekce dne:26.3.2013



**Popis**

Čtečka otisků prstů pro venkovní / vnitřní použití. Čtečka je autonomní, provoz je samostatný a jako výstup je použito relé.

<b>Autorizace</b>	Načtení otisku prstu uživatele
<b>Počet uživatelů</b>	120 otisků prstů
<b>Programování</b>	Bezdrátová IR klávesnice
<b>Výstup</b>	Relé

**Vlastnosti**

Napájení	12V DC (10,5V – 13,5V)
Odběr klid/aktivní	Max. 10/100mA
Dveřní relé	NO, NC, zatížitelnost 2A / 12V
Doba aktivace relé	00 – 99 sec.
Poplachový výstup	Otevřený kolektor max. 150mA
Doba poplachu	00 – 99 min.
Pracovní teplota	-20 až 60°C
Prostředí	venkovní / vnitřní
Krytí	IP 53
Kapacita paměti	max. 120 otisků
Uživatelů	118 po 1 otisku
Master	2 master otisky (přidání, mazání)
Instalační kód	1 x 4 číslice
Rozlišení snímání	450dpi
Rychlost čtení	menší než 1s
Čas identifikace	menší než 2s
FAR False Accepted Rate (chybně povoleno)	méně než 0,0001%
FRR False Rejected Rate (chybně odmítnuto)	méně než 0,01%
Provedení	masivní kovový box
Rozměry	115 x 70 x 35 mm
Hmotnost	500g

**Poplach - tamper**

Narušení tamperu vyvolá poplach aktivací bzučáku čtečky. Vypnutí tohoto poplachu je možné pouze MASTER otiskem, nebo IR klávesnicí zadáním MASTER kódu, popř. odpojením od napájení.

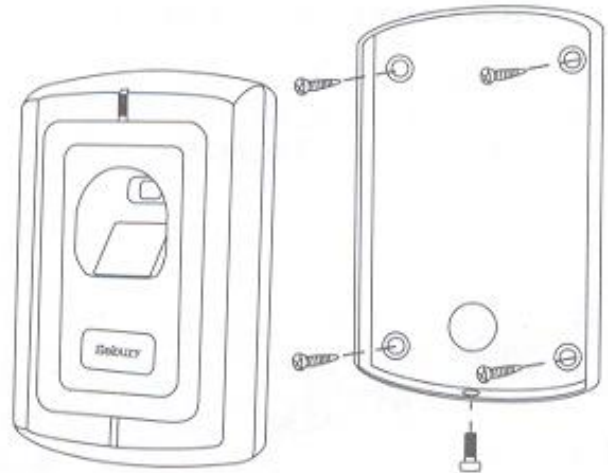
**Reset na tovární hodnoty**

1. Odpojte čtečku od napájení
2. Stiskněte tlačítko K6 Reset na zádech čtečky
3. Připojte k napětí a nechte asi 10sec.
4. Reset je signalizován rychlým pípáním bzučáku

**POZOR OTISKY ZŮSTÁVAJÍ ULOŽENÉ**

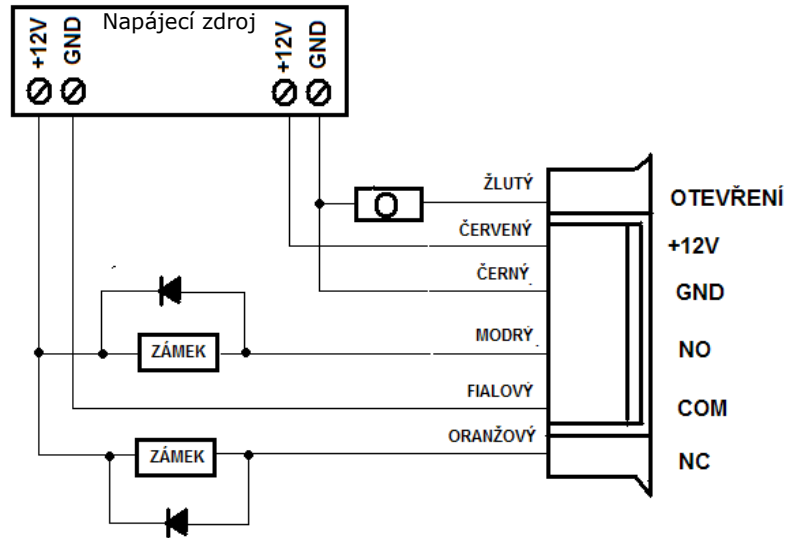
**Montáž**

1. Rozšroubujte čtečku (šroubovák přiložen v krabici)
2. Záda čtečky uchyťte pomocí hmoždinek na zeď
3. Propojte konektorové vodiče s přívodními vodiči
4. Konektor propojte s elektronickou částí
5. Čtečku sestavte a sešroubujte.



## Samostatný provoz

Schéma zapojení čtečky s využitím jednoho zdroje pro čtečku a jednoho pro zámek



Kontakt NO - standardní zámek.  
Kontakt NC - reverzní zámek.

### Oprávněný vstup

Po přiložení prstu a autorizaci uživatele je aktivováno relé pro dveřní zámek na čas nastavený v sekci 4.

### Odchod

Pro odchod z prostoru slouží odchodové tlačítko. Po jeho stisku je aktivováno relé na čas nastavený v sekci 4.

### Signalizace

Stav	LED	Snímač otisku	Zvuk. signalizace
Reset do továrního nastavení	Zelená		Dvě krátká a jedno dlouhé pípnutí
Spící stav	Červená bliká pomalu		
Provozní stav	Červená bliká pomalu	Svítlí	
Programovací mód	Červená svítí	Svítlí	Krátké pípnutí
Zápis do paměti	Zelená svítí		
Chybná operace	-		Tři krátká pípnutí
Otevřené dveře	Svítlí zelená		Krátké pípnutí
Alarm	Červená bliká rychle		Alarm

## Programování pomocí IR klávesnice

Vstup do programu  
Odchod z programu

\* **instalační kód # (továrně 9999)**  
\* **pro odchod z režimu programování/výstup ze sekce**

Všechny následující kroky je možné provést až po vstupu do programu.

sekce	<b>Změna Instalačního kódu</b>	
<b>0</b>	příkaz	<b>Nový instalační kód # opakuj nový instalační kód #</b> (musí být 4 číslice)
	popis	Instalační kód slouží ke vstupu do programovacího modu.

sekce	<b>Přidání master otisků do systému</b>	
<b>1</b>	příkaz	<b>1 # Sejmi 1.master otisk 2x 2# Sejmi 2.master otisk 2x*</b>
	popis	1. otisk slouží pro přidání uživatele a 2. otisk pro mazání uživatele.

sekce	<b>Přidání otisku do systému s určením pořadového čísla</b>	
<b>1</b>	příkaz	<b>Pořadové číslo # Sejmi 2x otisk prstu#*</b>
	popis	K sejmутému otisku se v tomto případě přiřadí zadané pořadové číslo.

**Poznámka: Pro master otisky jsou rezervována čísla 1a 2, pro uživatele 3 až 120.**

sekce	<b>Přidání více uživatelských otisků do systému</b>	
<b>1</b>	příkaz	<b>3 # Sejmi 2x 1. otisk 4# Sejmi 2x 2. otisk 5# Sejmi 2x 3. otisk.... *</b>
	popis	Přidáváme více otisků pod zadanými pořadovými čísly. První uživatel musí mít číslo 3.

sekce	<b>Mazání více otisků ze systému</b>	
<b>2</b>	příkaz	<b>id číslo # id číslo # id číslo # id číslo .... *</b>
	popis	V tomto případě vymažeme otisky se zadanými čísly.

sekce	<b>Mazání všech uživatelů</b>	
<b>2</b>	příkaz	<b>0000 #</b>
	popis	Smaže všechny uživatele

sekce	<b>Mazání otisku</b>	
<b>8</b>	příkaz	<b>Sejmi 2x otisk prstu #*</b>
	popis	Otisk je odstraněn ze systému

sekce	<b>Čas aktivace dveřního relé</b>	
<b>4</b>	příkaz	<b>čas #</b> (v intervalu 00 -99 sec. továrně 5)
	popis	Pokud je přiložený prst platný, je dveřní relé aktivováno na tento čas.

## Zadávání uživatelů pomocí Master otisků

sekce	<b>Přidání uživatele pomocí master otisku</b>	
	příkaz	<b>Sejmi master otisk (svítí oranžová kontrolka); sejmi uživatelský otisk 2x ; sejmi master</b>
	popis	Uživatel je uložen na první volnou pozici paměti.

sekce	<b>Mazání uživatele pomocí master otisku</b>	
	příkaz	<b>Sejmi master otisk (svítí oranžová kontrolka); sejmi uživatelský otisk; sejmi master</b>
	popis	Uživatel je odstraněn.

sekce	<b>Přidání více uživatelů pomocí master otisku</b>	
	příkaz	<b>Sejmi master otisk (svítí oranžová kontrolka); sejmi 1. uživatelský otisk 2x ; sejmi 2. uživatelský otisk 2x ; sejmi 3. uživatelský otisk 2x ; sejmi master</b>
	popis	Uživatelé jsou přidáni.

sekce	<b>Mazání více uživatelů pomocí master otisku</b>	
	příkaz	<b>Sejmi master otisk (svítí oranžová kontrolka); sejmi 1. uživatelský otisk; sejmi 2. uživatelský otisk; sejmi 3. uživatelský otisk; sejmi master</b>
	popis	Uživatelé jsou odstraněni.

## Pravidla přiložení prstu

### O čtení prstů a na co dávat pozor.

U čteček, které používají elektronické médium (karta, Dallas čip...) probíhá autorizace na základě předání číselného kódu. Elektronické médium se nemění a nepodléhá okolním vlivům a přenos informace je elektronický a jednoznačný. U čteček otisků prstů je potřeba si uvědomit, že autorizace probíhá na základě scanu a porovnání obrazu s pamětí. Chybovost může vznikat jak v procesu scanu, tak ve změně média (prstu). Prst podléhá okolním vlivům a je možná změna jeho vzhledu zašpiněním, rozmočením atd. U čteček otisku prstu potom výrobce musí volit kompromis mezi chybně povoleným a chybně odmítnutým přístupem. Oproti čtečkám karet, kde je chybovost prakticky 0 je potřeba u čteček otisků prstu počítat že v některých případech může dojít k chybnému odmítnutí prstu.

Čtečka se dokáže vyrovnat s natočeným prstem i s jeho nepřesným přiložením. Pozor je potřeba dávat na znečištěné prsty a udržovat čtecí plochu čistou. **Je zcela nevhodné používat čtečku v provozech a prostředích, kde se předpokládá špinavé prostředí (olej, moud, cement, vápno, uživatelé se znečištěnými prsty atd.).**

Zhoršení čtení je možné zaznamenat, i pokud je čtečka osvětlena přímým silným zdrojem světla. Tento případ může v praxi nastat, pokud je čtečka umístěna venku a je na přímém slunečním svitu. Při této situaci ve většině případů stačí zastínit sluneční svit tělem, je ale potřeba na tento postup upozornit uživatele.

### Zápis prstu do paměti

Nejdůležitější krok pro funkci a spolehlivost užívání je prvotní zapsání prstu do paměti. V případě, že je nejasný nebo zkreslený uložený obraz, s kterým se následně porovnávají otisky uživatele je pravděpodobnost chyb vysoká. **PROCESU ZÁPISU UŽIVATELŮ VĚNUJTE ZVÝŠENOU POZORNOST.**

### Zapsání více prstů

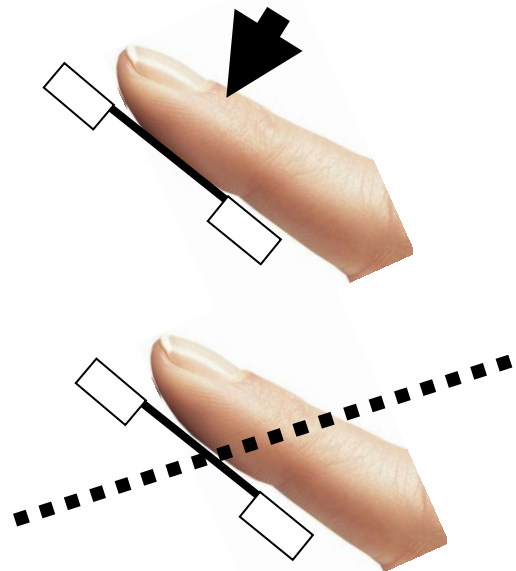
Pro pojištění načtení je možné uživateli zapsat více prstů do paměti – viz programování. V případě, že je jeden prst nemožné načíst z důvodu například ušpinění je možné použít některý z dalších načtených prstů. Uživatel má více možností a větší pravděpodobnost úspěchu v okamžiku nepříznivých podmínek.

### Načtení prstu

Po přiložení prstu k čtecí ploše dojde ke scanu a vyhodnocení. Pokud dojde k odmítavému písknutí, přiložte prst opakovaně, je možné, že scan proběhl ve chvíli, kdy prst ještě nebyl zcela přitlačen ke čtecí ploše.

### Přitlačení prstu

Prst přitlačte na skleněnou plochu, aby došlo k vytvoření plochého obrazce pro uložení. Aby se prst trochu „rozplácnul“.



### Přiložení prstu

Prst přikládejte rovnoběžně se čtecí skleněnou plochou.

